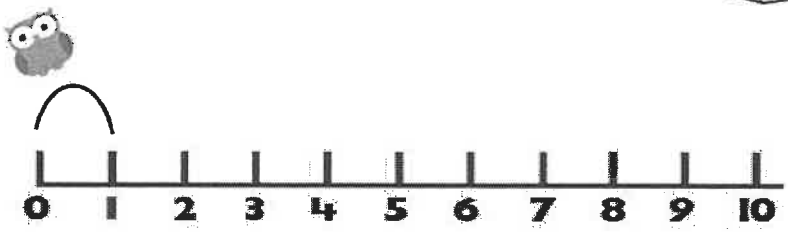
.....

OEFENT DE

MAALTAFELS!

De tafel van 1

naam:



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 1. Kleur ze allemaal.

4

1

5

3

2

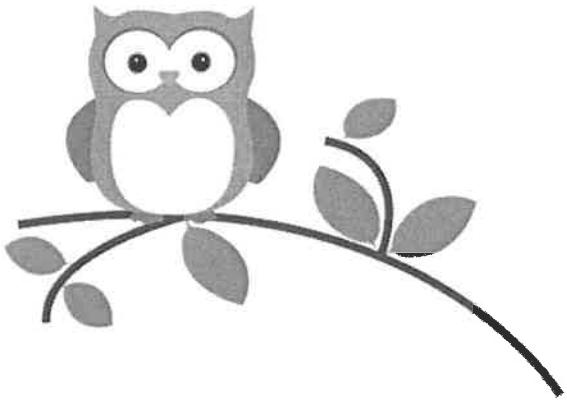
6

10

7

9

8



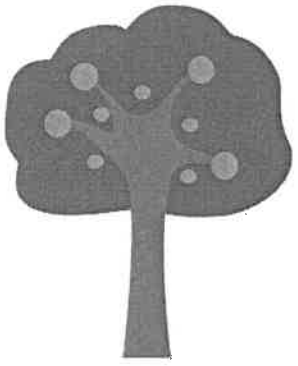
1 x 1 =	6 x 1 =
2 x 1 =	7 x 1 =
3 x 1 =	8 x 1 =
4 x 1 =	9 x 1 =
5 x 1 =	10 x 1 =

4 x 1 =	2 x 1 =	8 x 1 =
6 x 1 =	1 x 1 =	6 x 1 =
3 x 1 =	7 x 1 =	7 x 1 =
9 x 1 =	5 x 1 =	9 x 1 =
8 x 1 =	10 x 1 =	0 x 1 =

9 x 1 =	7 x 1 =	9 x 1 =
7 x 1 =	6 x 1 =	3 x 1 =
3 x 1 =	8 x 1 =	1 x 1 =
6 x 1 =	10 x 1 =	0 x 1 =
8 x 1 =	9 x 1 =	7 x 1 =

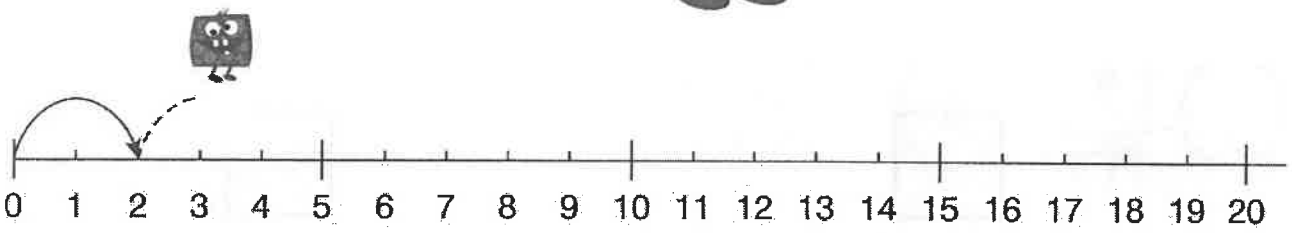
De uil wil naar zijn boom. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 1.
Zoek telkens het getal dat 1 meer is tot je bij 10 bent. Je mag
Kleur de getallen.

0	1	4	6	8	9	5
3	2	3	6	7	3	4
4	6	4	5	8	6	2
6	2	7	6	9	10	7

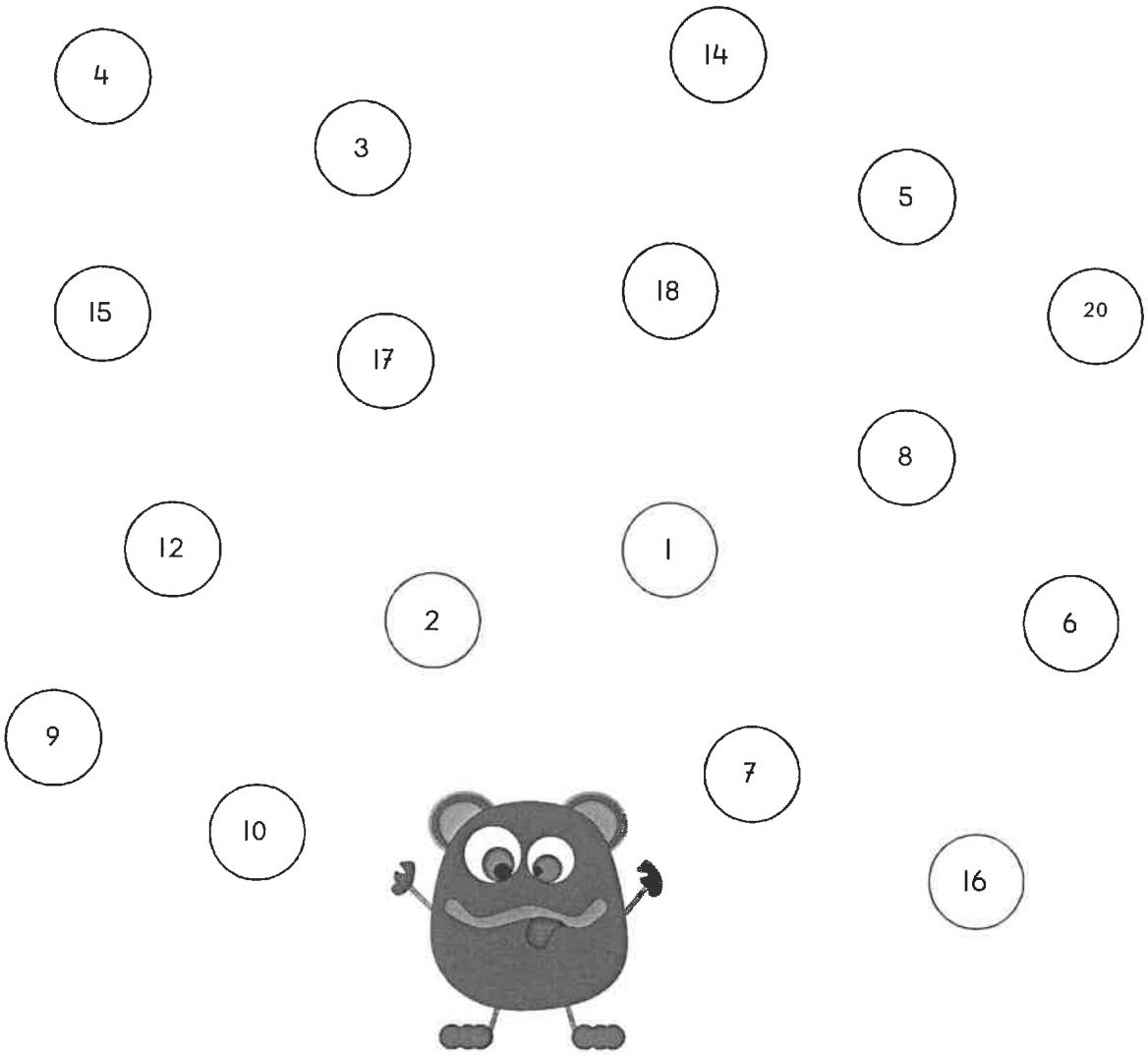


De tafel van 2

naam:



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 2. Kleur ze allemaal.



1 x 2 =	6 x 2 =
2 x 2 =	7 x 2 =
3 x 2 =	8 x 2 =
4 x 2 =	9 x 2 =
5 x 2 =	10 x 2 =

4 x 2 =	2 x 2 =	8 x 2 =
6 x 2 =	1 x 2 =	6 x 2 =
3 x 2 =	7 x 2 =	7 x 2 =
9 x 2 =	5 x 2 =	9 x 2 =
8 x 2 =	10 x 2 =	0 x 2 =

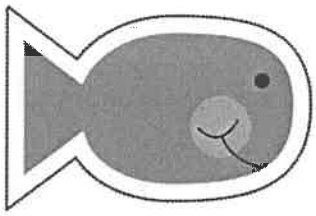
9 x 2 =	7 x 2 =	9 x 2 =
7 x 2 =	6 x 2 =	3 x 2 =
3 x 2 =	8 x 2 =	1 x 2 =
6 x 2 =	10 x 2 =	0 x 2 =
8 x 2 =	9 x 2 =	7 x 2 =

Het monster wil naar zijn vriendje toe. Zoek de weg door het rekendoolhof.
Begin bij de 0. Maak sprongen van 2.
Zoek telkens het getal dat 2 meer is tot je bij 34 bent. Je mag ↑ ↓ ← →
Kleur de getallen.

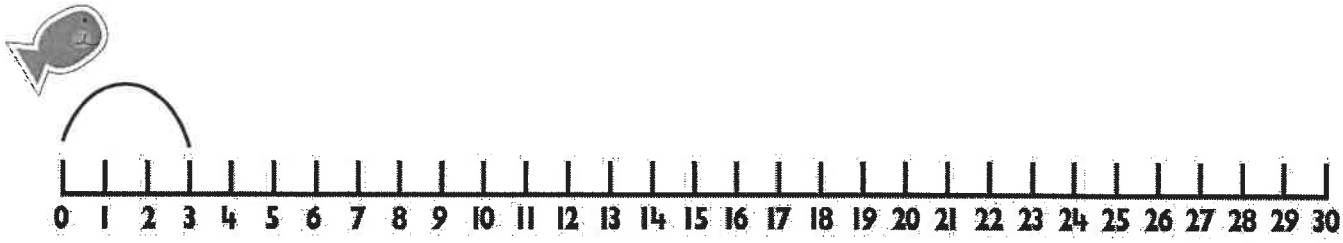
0	2	4	6	8	14	4
10	4	18	8	10	12	18
8	6	22	10	12	22	20
12	24	20	16	14	16	18
20	26	20	18	16	18	20
22	30	22	28	30	32	26
34	32	24	26	14	34	16

De tafel van 3

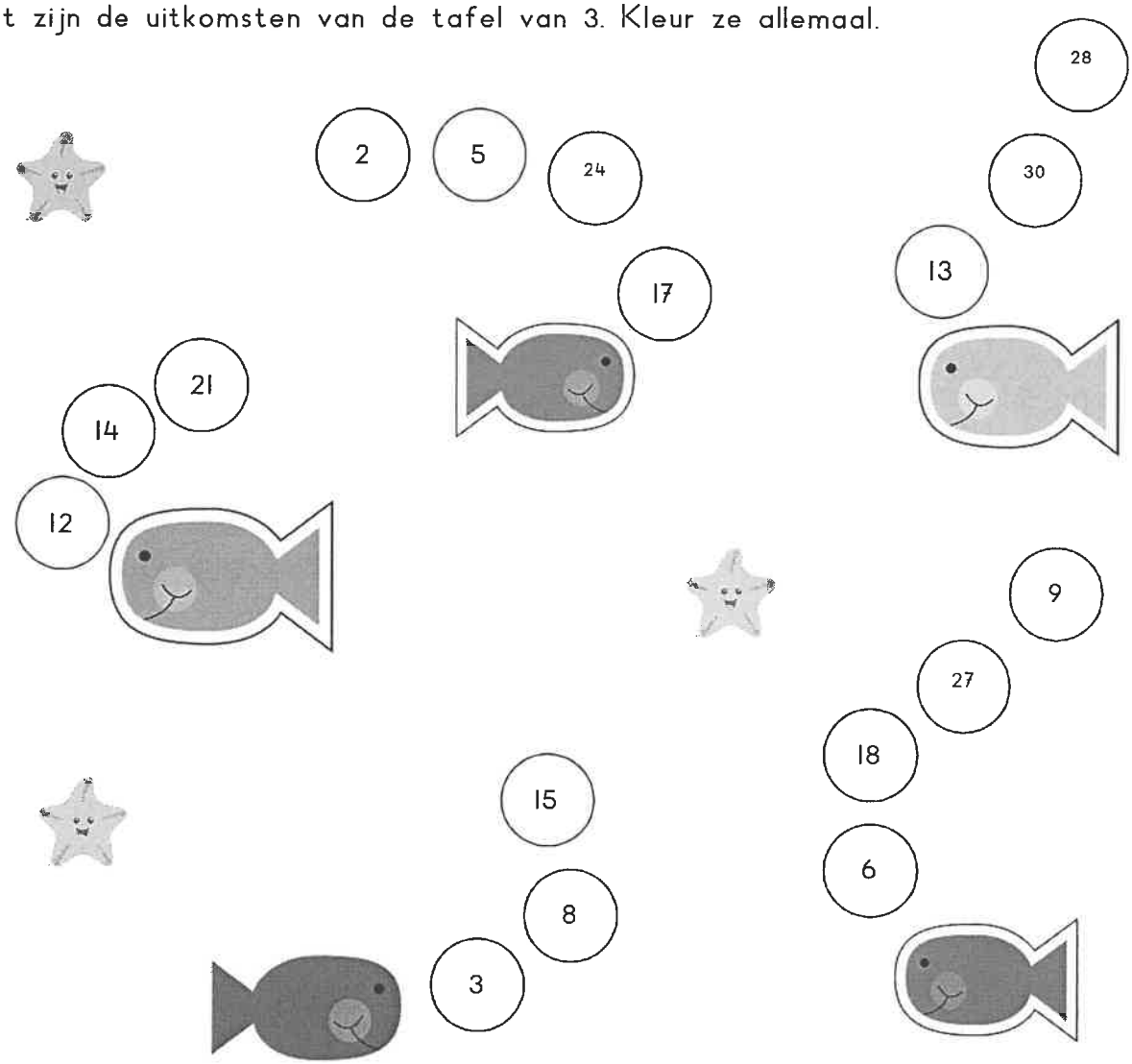
naam:



Kun jij me met sprongen van 3 over de getallenlijn laten springen?



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 3. Kleur ze allemaal.



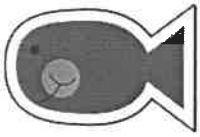
1 x 3 =	6 x 3 =
2 x 3 =	7 x 3 =
3 x 3 =	8 x 3 =
4 x 3 =	9 x 3 =
5 x 3 =	10 x 3 =

5 x 3 =	6 x 3 =	8 x 3 =
6 x 3 =	0 x 3 =	1 x 3 =
4 x 3 =	2 x 3 =	7 x 3 =
9 x 3 =	5 x 3 =	9 x 3 =
8 x 3 =	10 x 3 =	0 x 3 =

3 x 3 =	8 x 3 =	9 x 3 =
7 x 3 =	6 x 3 =	3 x 3 =
9 x 3 =	10 x 3 =	1 x 3 =
6 x 3 =	8 x 3 =	0 x 3 =
8 x 3 =	9 x 3 =	7 x 3 =

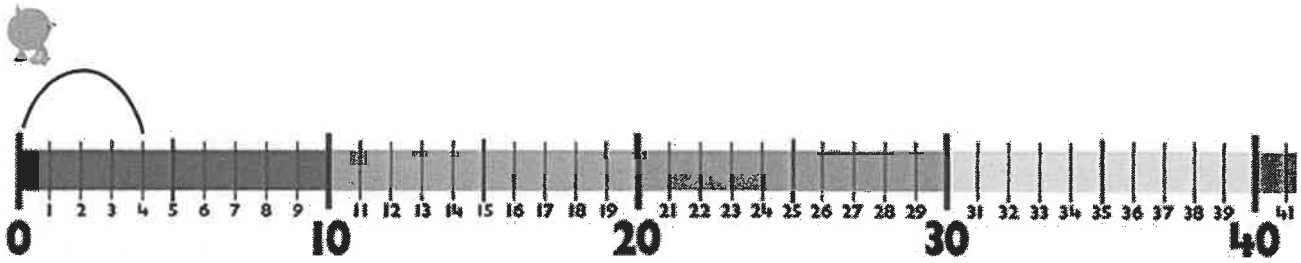
Het visje wil naar zijn papa toe. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 3.
Zoek telkens het getal dat 3 meer is tot je bij 42 bent. Je mag ↑ ↓ ← →
Kleur de getallen.

0	3	6	9	12	15	18
3	2	9	12	15	12	22
23	21	18	15	18	27	30
26	30	33	24	21	24	27
9	34	30	27	33	28	30
13	21	31	30	39	36	33
27	30	33	36	42	40	36

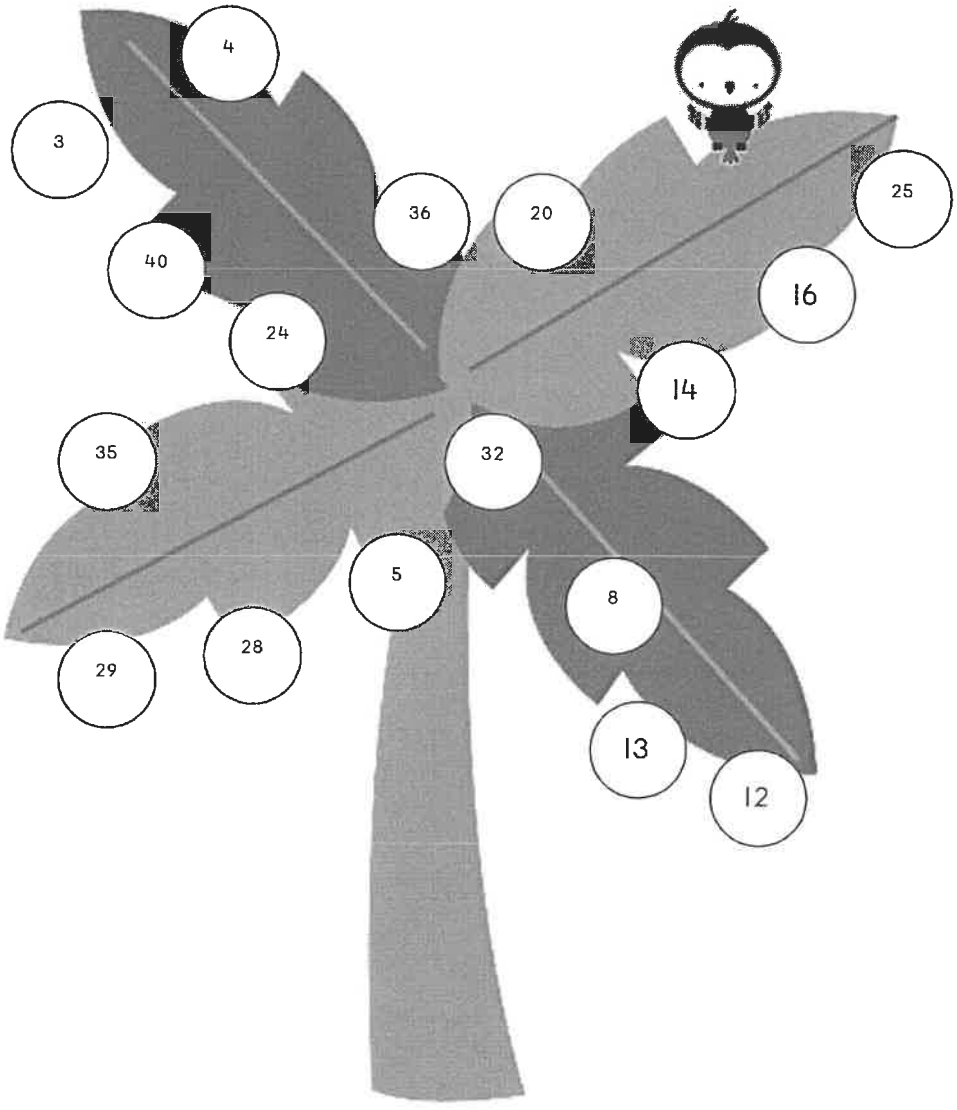


De tafel van 4

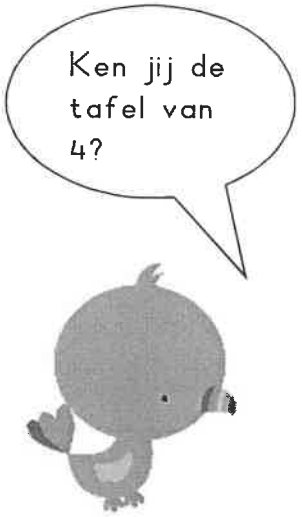
naam:



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 4. Kleur ze allemaal.



1 x 4 =	6 x 4 =
2 x 4 =	7 x 4 =
3 x 4 =	8 x 4 =
4 x 4 =	9 x 4 =
5 x 4 =	10 x 4 =

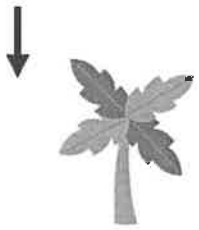


5 x 4 =	3 x 4 =	9 x 4 =
7 x 4 =	0 x 4 =	1 x 4 =
4 x 4 =	2 x 4 =	8 x 4 =
9 x 4 =	6 x 4 =	9 x 4 =
8 x 4 =	10 x 4 =	0 x 4 =

3 x 4 =	8 x 4 =	0 x 4 =
6 x 4 =	7 x 4 =	4 x 4 =
9 x 4 =	10 x 4 =	1 x 4 =
6 x 4 =	8 x 4 =	9 x 4 =
5 x 4 =	9 x 4 =	7 x 4 =

De vogel wil naar de palmboom. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 4.
Zoek telkens het getal dat 4 meer is tot je bij 48 bent. Je mag ↑ ↓ ← →
Kleur de getallen.

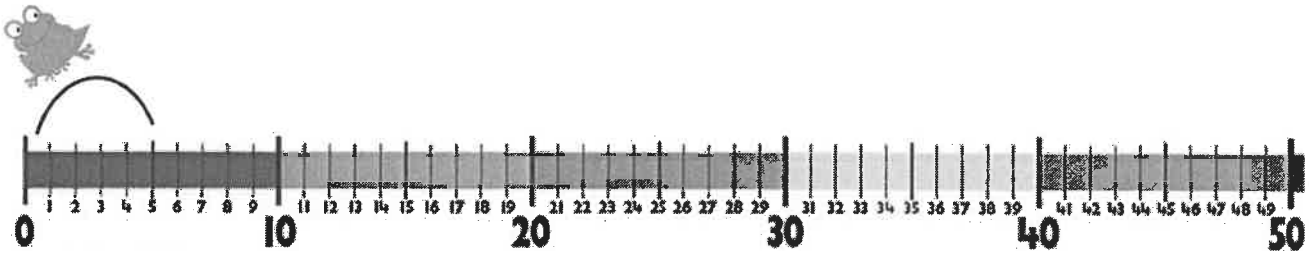
0	4	8	12	15	19	23
4	8	12	16	19	23	27
7	12	16	4	8	12	31
11	15	20	23	36	16	35
15	28	24	28	32	20	24
36	32	36	40	44	24	28
47	44	40	43	48	28	40



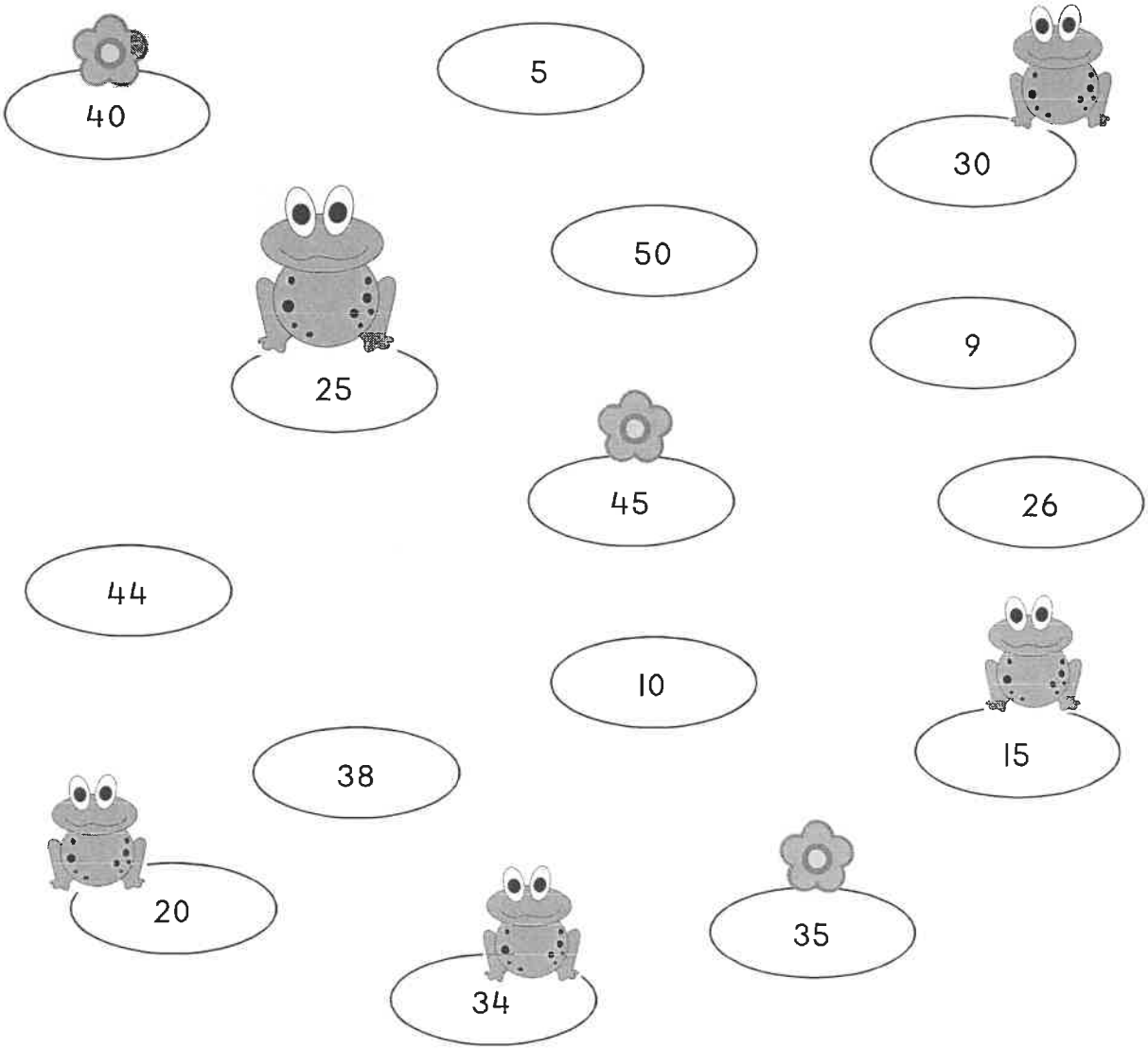
De tafel van 5

Kun jij me met sprongen van 5 over de getallenlijn laten springen?

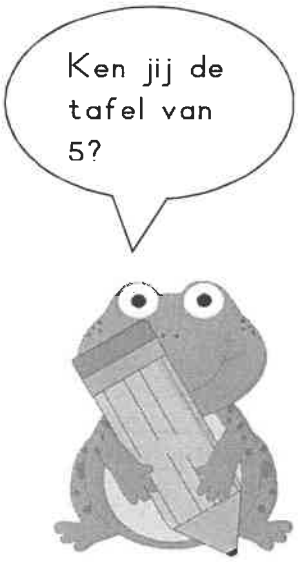
naam:



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 5.
Kleur de leliebladeren waarin uitkomsten van de tafel van 5 staan.



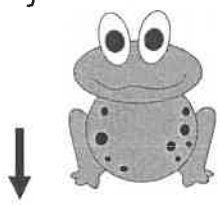
1 x 5 =	6 x 5 =
2 x 5 =	7 x 5 =
3 x 5 =	8 x 5 =
4 x 5 =	9 x 5 =
5 x 5 =	10 x 5 =



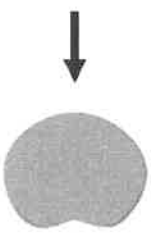
4 x 5 =	3 x 5 =	9 x 5 =
7 x 5 =	0 x 5 =	1 x 5 =
4 x 5 =	8 x 5 =	2 x 5 =
9 x 5 =	6 x 5 =	5 x 5 =
8 x 5 =	10 x 5 =	0 x 5 =

4 x 5 =	8 x 5 =	0 x 5 =
6 x 5 =	7 x 5 =	3 x 5 =
9 x 5 =	10 x 5 =	1 x 5 =
6 x 5 =	8 x 5 =	9 x 5 =
5 x 5 =	9 x 5 =	7 x 5 =

De kikker wil naar het lelieblad. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 5.
Zoek telkens het getal dat 5 meer is tot je bij 60 bent. Je mag ↑ ↓ ← → Kleur de getallen.

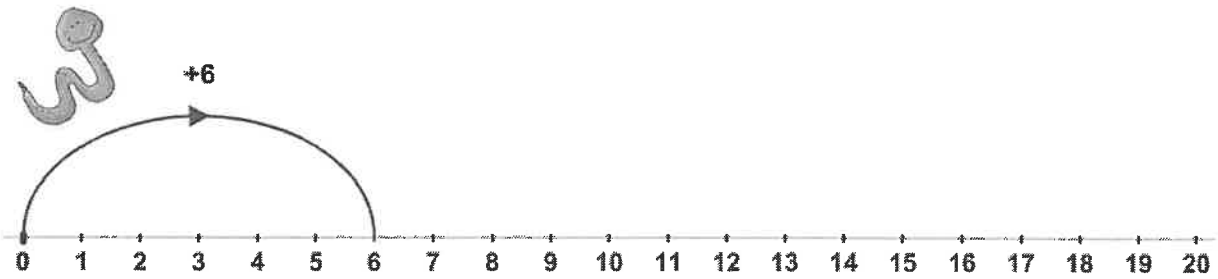


0	5	9	10	15	20	24
4	10	15	29	20	25	30
8	19	20	25	31	36	41
45	40	35	30	35	40	65
50	60	25	35	5	55	60
65	50	45	40	45	50	55
15	55	60	45	60	55	65

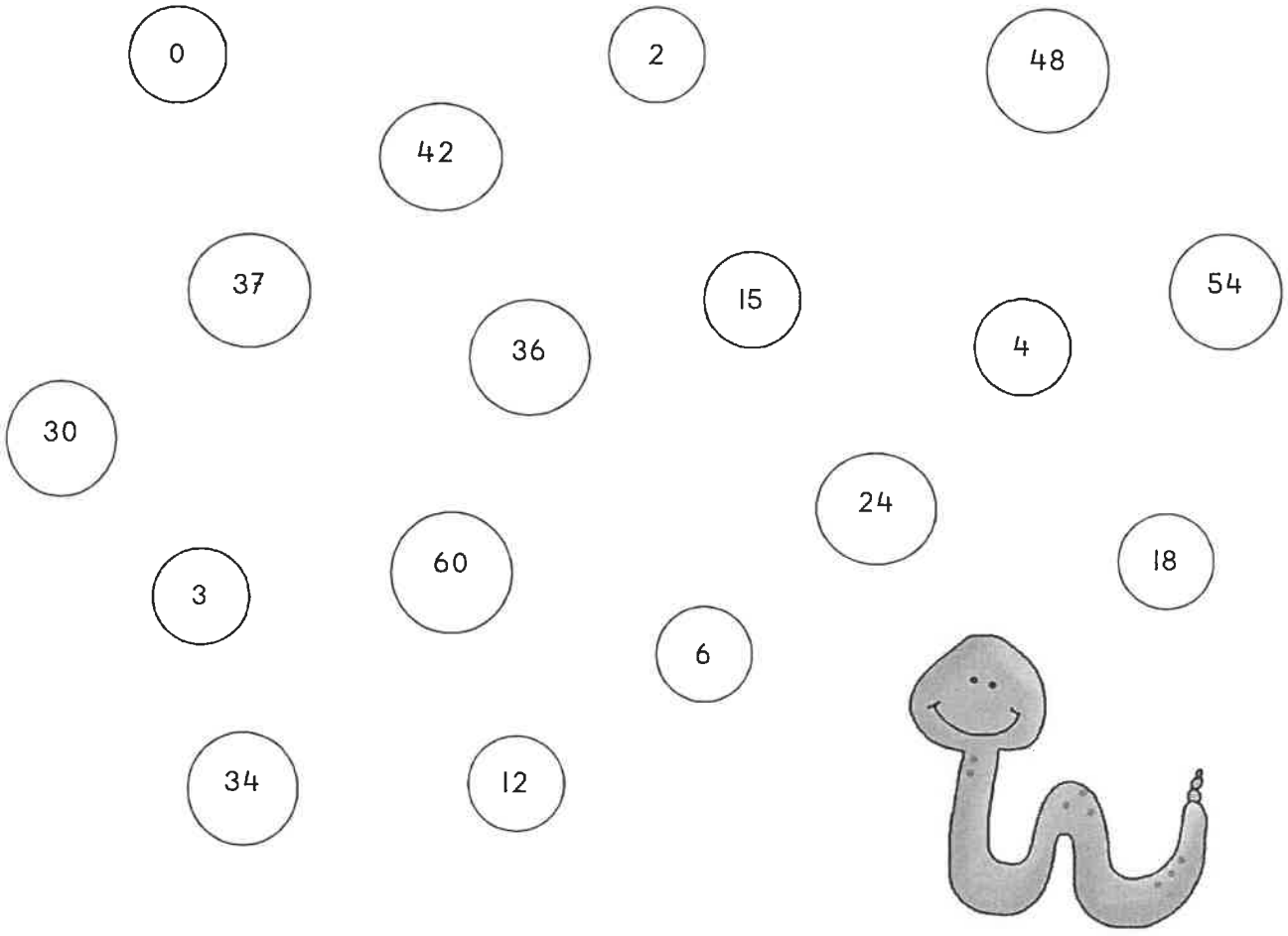


De tafel van 6

naam:



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de uitkomsten van de eerste sommen van de tafel van 6. Kleur de uitkomsten en ga door tot je bij 60 bent.

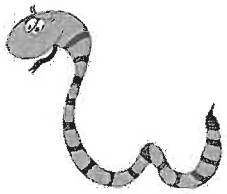


1 x 6 =	6 x 6 =
2 x 6 =	7 x 6 =
3 x 6 =	8 x 6 =
4 x 6 =	9 x 6 =
5 x 6 =	10 x 6 =

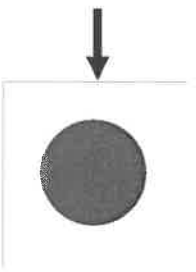
4 x 6 =	3 x 6 =	9 x 6 =
7 x 6 =	0 x 6 =	1 x 6 =
3 x 6 =	8 x 6 =	2 x 6 =
9 x 6 =	5 x 6 =	6 x 6 =
8 x 6 =	10 x 6 =	0 x 6 =

4 x 6 =	8 x 6 =	0 x 6 =
6 x 6 =	7 x 6 =	3 x 6 =
2 x 6 =	10 x 6 =	1 x 6 =
6 x 6 =	8 x 6 =	9 x 6 =
5 x 6 =	9 x 6 =	7 x 6 =

De slang wil naar zijn holletje. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 6.
Zoek telkens het getal dat 6 meer is tot je bij 60 bent. Je mag
Kleur de getallen.

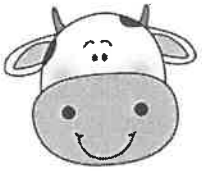


0	4	8	16	24	26	32
6	12	18	33	29	25	36
5	13	24	30	33	44	40
0	22	28	36	35	39	42
8	60	45	42	50	58	62
19	28	49	48	54	55	52
28	30	20	52	60	57	25

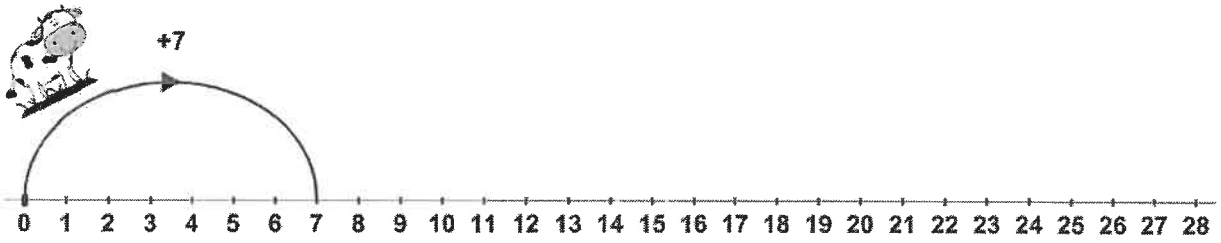


De tafel van 7

naam:

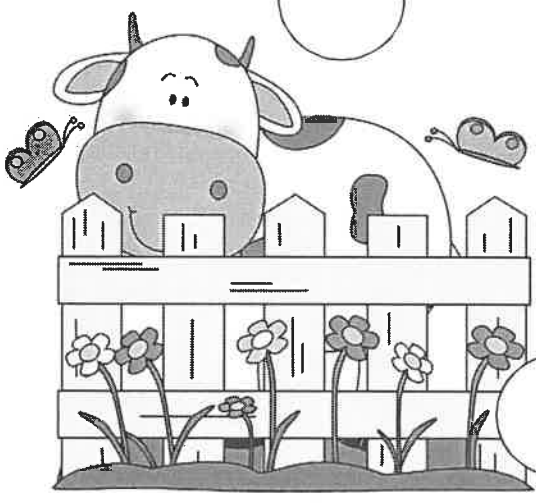


Kun jij me met sprongen van 7 over de getallenlijn laten springen?



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de eerste uitkomsten van de tafel van 7. Kleur alle uitkomsten van de tafel van 7. Ga door tot je bij 70 bent.

7 13 35 65 28 63 34 70 41 22 14 21 42 56 27 29 49

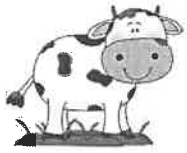


1 x 7 =	6 x 7 =
2 x 7 =	7 x 7 =
3 x 7 =	8 x 7 =
4 x 7 =	9 x 7 =
5 x 7 =	10 x 7 =

4 x 7 =	3 x 7 =	9 x 7 =
7 x 7 =	0 x 7 =	1 x 7 =
3 x 7 =	8 x 7 =	2 x 7 =
9 x 7 =	5 x 7 =	6 x 7 =
8 x 7 =	10 x 7 =	0 x 7 =

4 x 7 =	8 x 7 =	0 x 7 =
6 x 7 =	7 x 7 =	3 x 7 =
2 x 7 =	10 x 7 =	1 x 7 =
6 x 7 =	8 x 7 =	9 x 7 =
5 x 7 =	9 x 7 =	7 x 7 =

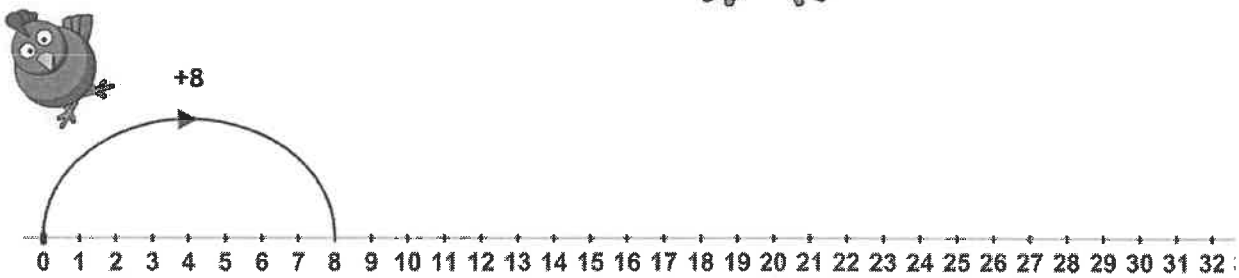
De koe wil naar zijn weiland. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 7.
Zoek telkens het getal dat 7 meer is tot je bij 84 bent. Je mag
Kleur de getallen.



0	14	63	35	21	56	84
7	77	56	84	7	14	70
14	21	28	77	28	63	42
42	56	35	14	49	29	35
84	77	42	49	56	7	63
14	21	49	70	77	42	21
84	14	56	63	84	14	35

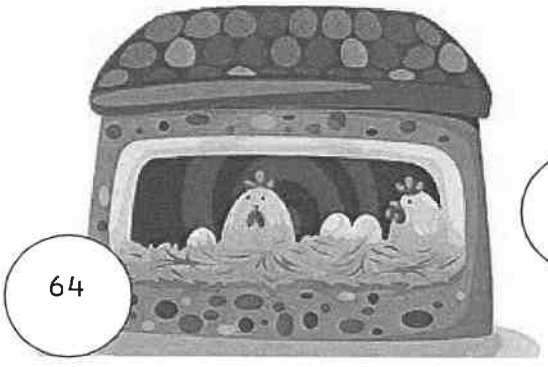
De tafel van 8

naam:



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de eerste uitkomsten van de tafel van 8. Kleur alle uitkomsten van de tafel van 8. Ga door tot je bij 80 bent.

40 24 47 55 80 48 31 8 63 66 16 32 17 56 72 64 9

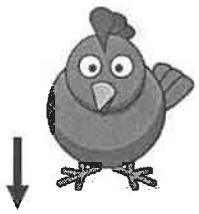


1 x 8 =	6 x 8 =
2 x 8 =	7 x 8 =
3 x 8 =	8 x 8 =
4 x 8 =	9 x 8 =
5 x 8 =	10 x 8 =

4 x 8 =	3 x 8 =	9 x 8 =
7 x 8 =	0 x 8 =	1 x 8 =
3 x 8 =	8 x 8 =	2 x 8 =
9 x 8 =	5 x 8 =	6 x 8 =
8 x 8 =	10 x 8 =	0 x 8 =

4 x 8 =	8 x 8 =	0 x 8 =
6 x 8 =	7 x 8 =	3 x 8 =
2 x 8 =	10 x 8 =	1 x 8 =
6 x 8 =	8 x 8 =	9 x 8 =
5 x 8 =	9 x 8 =	7 x 8 =

De kip wil naar het kippenhok. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 8.
Zoek telkens het getal dat 8 meer is tot je bij 96 bent. Je mag
Kleur de getallen.

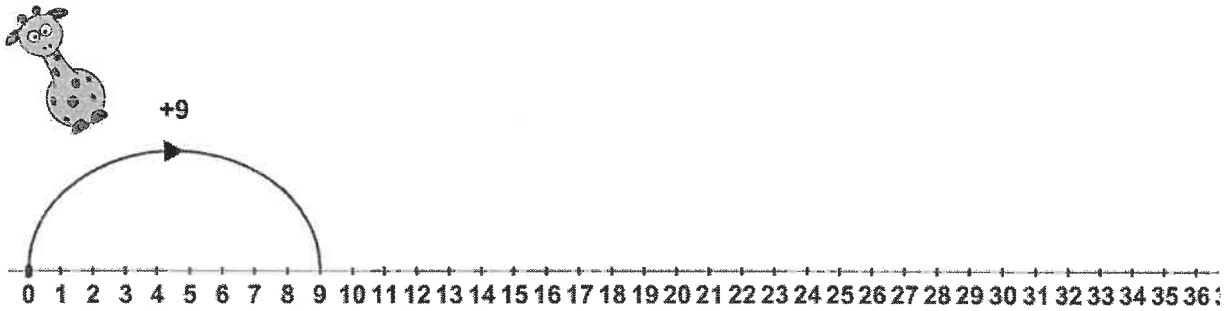


0	8	16	48	40	96	8
8	32	24	72	88	24	40
16	48	16	64	8	40	72
24	32	40	24	16	0	64
32	72	24	40	8	56	72
40	96	56	80	88	48	16
48	56	64	72	96	16	64

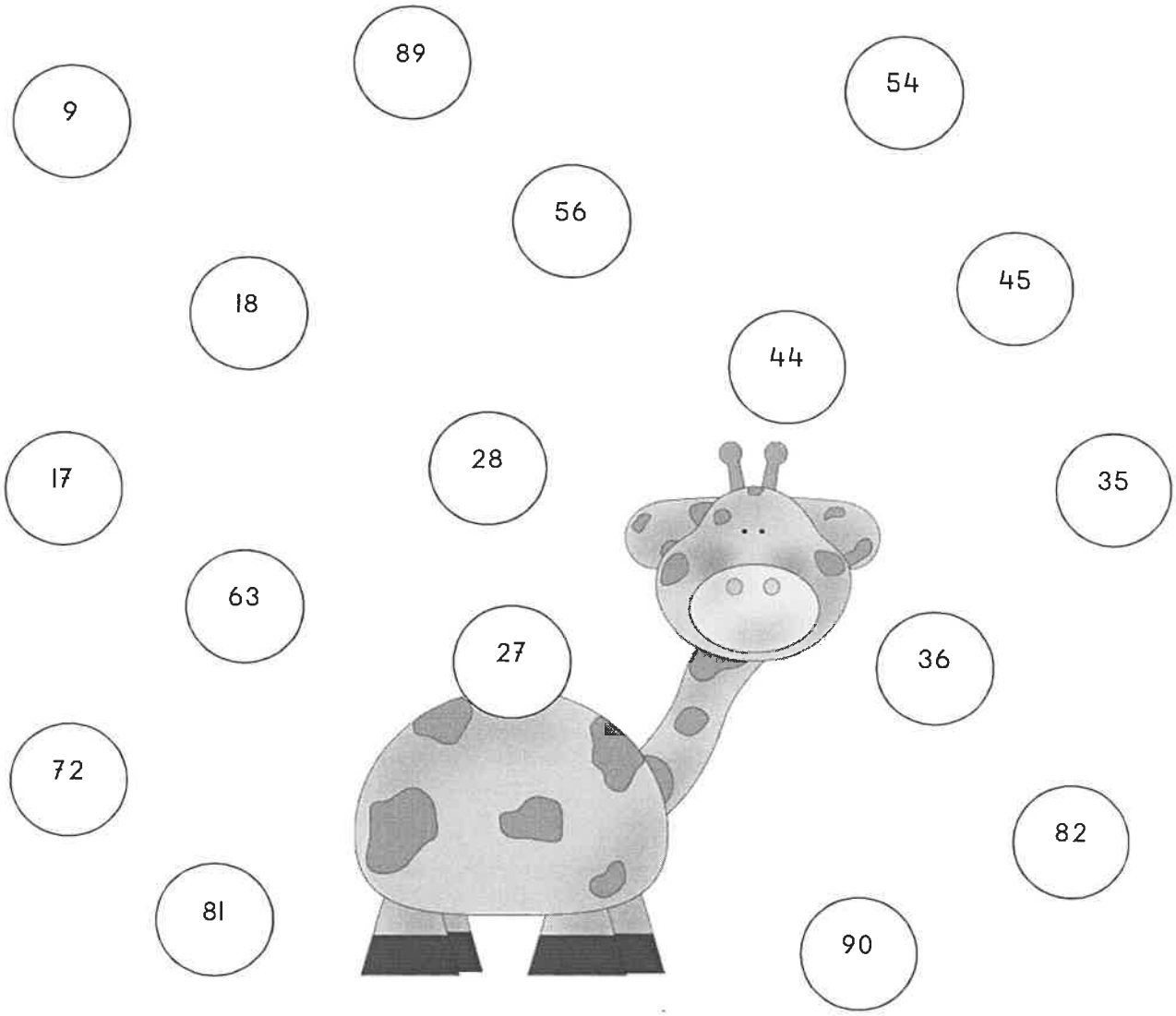
De tafel van 9

Kun jij me met sprongen van 9 over de getallenlijn laten kruipen?

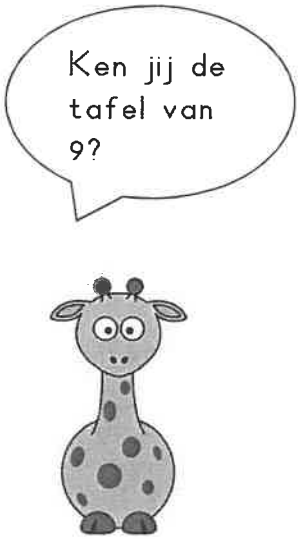
naam:



Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de eerste uitkomsten van de tafel van 9. Kleur alle uitkomsten van de tafel van 9. Ga door tot je bij 90 bent.



1 x 9 =	6 x 9 =
2 x 9 =	7 x 9 =
3 x 9 =	8 x 9 =
4 x 9 =	9 x 9 =
5 x 9 =	10 x 9 =



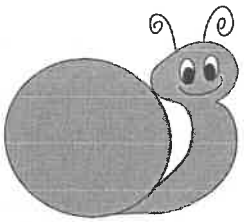
4 x 9 =	3 x 9 =	9 x 9 =
7 x 9 =	0 x 9 =	1 x 9 =
3 x 9 =	8 x 9 =	2 x 9 =
9 x 9 =	5 x 9 =	6 x 9 =
8 x 9 =	10 x 9 =	0 x 9 =

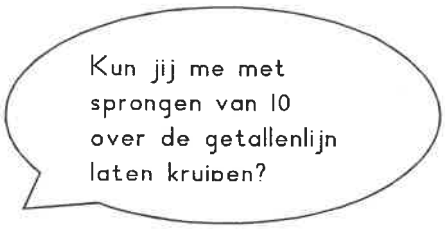
4 x 9 =	8 x 9 =	0 x 9 =
6 x 9 =	7 x 9 =	3 x 9 =
2 x 9 =	10 x 9 =	1 x 9 =
6 x 9 =	8 x 9 =	9 x 9 =
5 x 9 =	9 x 9 =	7 x 9 =

De giraf wil naar het eten. Zoek de weg door het rekendoolhof. Begin bij de 0. Maak sprongen van 9.
Zoek telkens het getal dat 9 meer is tot je bij 108 bent. Je mag ↑ ↓ ← →
Kleur de getallen.

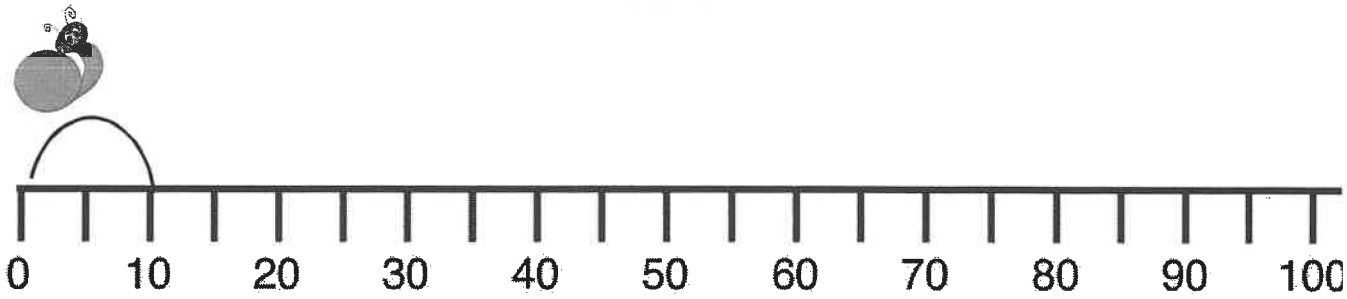
0	9	54	72	63	18	9
27	18	27	63	18	90	36
9	45	36	72	27	9	90
18	90	45	54	63	99	27
72	63	108	72	72	9	18
90	99	72	54	81	90	36
108	63	81	90	108	99	27

De tafel van 10



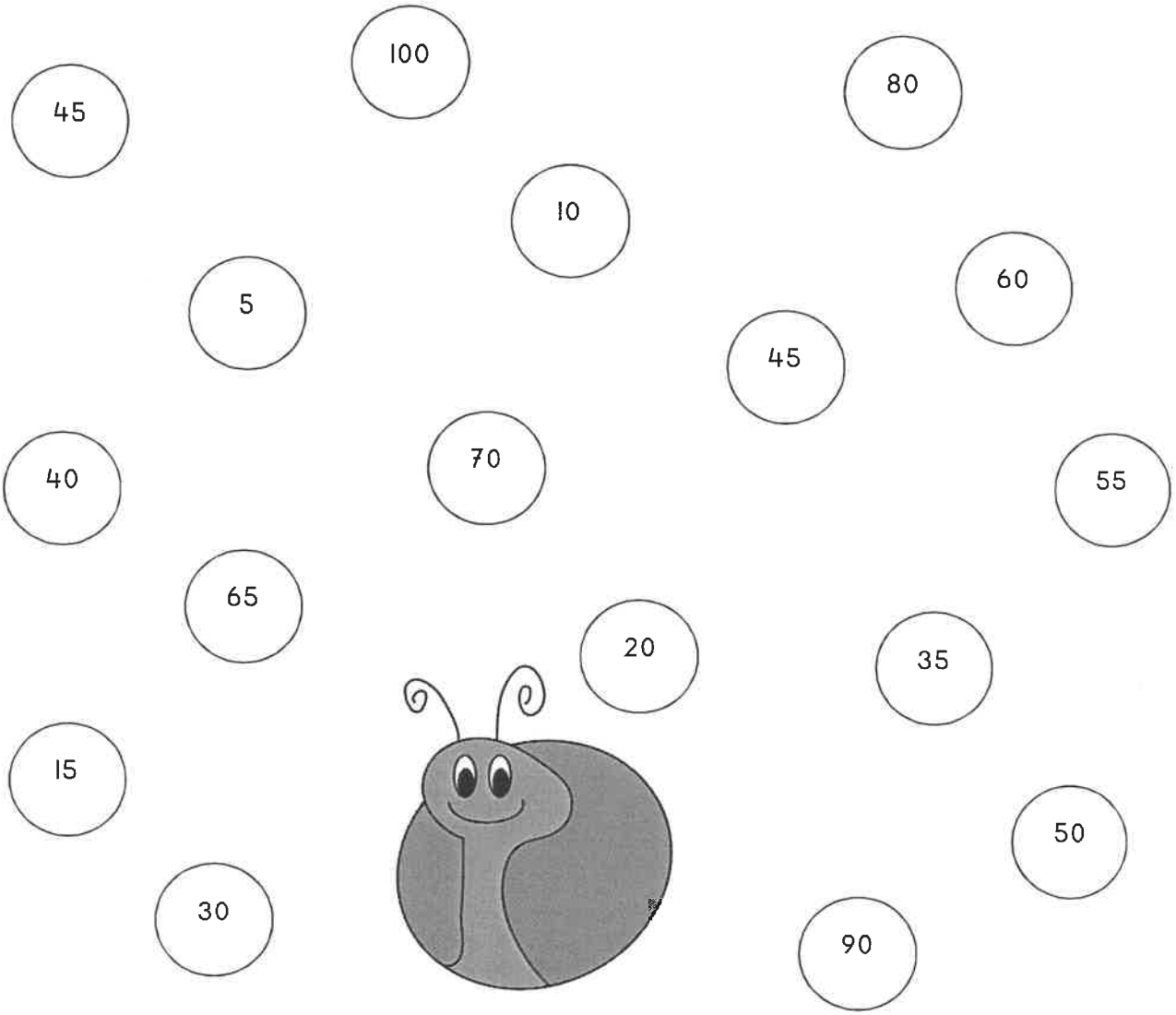


naam:

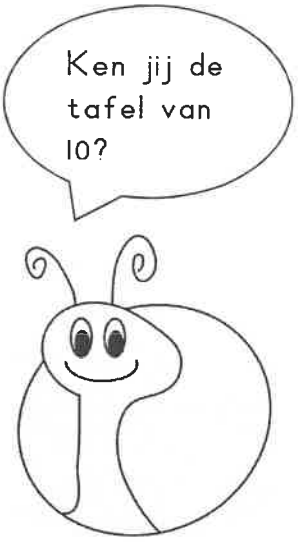


Welke getallen kwam je tegen bij het springen op de getallenlijn?
Dit zijn de uitkomsten van de tafel van 10. Kleur ze allemaal.

u



1 x 10 =	6 x 10 =
2 x 10 =	7 x 10 =
3 x 10 =	8 x 10 =
4 x 10 =	9 x 10 =
5 x 10 =	10 x 10 =

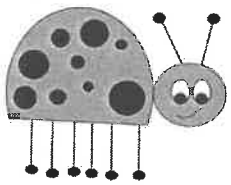


4 x 10 =	3 x 10 =	9 x 10 =
7 x 10 =	0 x 10 =	1 x 10 =
3 x 10 =	8 x 10 =	2 x 10 =
9 x 10 =	5 x 10 =	6 x 10 =
8 x 10 =	10 x 10 =	0 x 10 =

4 x 10 =	8 x 10 =	0 x 10 =
6 x 10 =	7 x 10 =	3 x 10 =
2 x 10 =	10 x 10 =	1 x 10 =
6 x 10 =	8 x 10 =	9 x 10 =
5 x 10 =	9 x 10 =	7 x 10 =

Tafels oefenen *

0, 1, 2, 3, 4, 5 en 10



Naam: _____

1 x 5 =	6 x 5 =	5 x 10 =
2 x 5 =	7 x 5 =	6 x 10 =
3 x 5 =	8 x 5 =	7 x 10 =
4 x 5 =	9 x 5 =	8 x 10 =
5 x 5 =	10 x 5 =	9 x 10 =
5 x 3 =	1 x 3 =	5 x 2 =
6 x 3 =	2 x 3 =	2 x 5 =
7 x 3 =	3 x 3 =	4 x 2 =
8 x 3 =	4 x 3 =	2 x 4 =
9 x 3 =	3 x 4 =	8 x 2 =
1 x 1 =	4 x 4 =	7 x 2 =
2 x 1 =	5 x 4 =	6 x 2 =
3 x 1 =	6 x 4 =	9 x 2 =
4 x 1 =	7 x 4 =	8 x 4 =

Tafels oefenen **

0, 1, 2, 3, 4, 5 en 10

Naam: _____

1 x 5 =	6 x 0 =	9 x 10 =
3 x 4 =	7 x 2 =	6 x 1 =
5 x 3 =	4 x 1 =	7 x 3 =
8 x 2 =	5 x 1 =	9 x 3 =
9 x 1 =	5 x 4 =	2 x 3 =
4 x 10 =	9 x 4 =	5 x 2 =
2 x 0 =	8 x 4 =	5 x 4 =
6 x 3 =	2 x 3 =	8 x 2 =
7 x 4 =	3 x 5 =	8 x 4 =
10 x 10 =	7 x 2 =	7 x 4 =
8 x 3 =	1 x 1 =	1 x 2 =
7 x 5 =	10 x 0 =	6 x 10 =
3 x 3 =	6 x 3 =	4 x 10 =
4 x 4 =	6 x 4 =	4 x 5 =

Tafels oefenen **

0, 1, 2, 3, 4, 5 en 10

Naam: _____

3 x 4 =	6 x 4 =	9 x 2 =
5 x 5 =	7 x 5 =	6 x 2 =
5 x 2 =	4 x 2 =	8 x 3 =
9 x 3 =	9 x 1 =	10 x 3 =
8 x 1 =	9 x 4 =	5 x 3 =
5 x 10 =	9 x 3 =	8 x 5 =
3 x 0 =	8 x 1 =	5 x 4 =
7 x 3 =	2 x 4 =	0 x 2 =
8 x 4 =	3 x 5 =	8 x 2 =
9 x 10 =	7 x 3 =	7 x 5 =
8 x 4 =	10 x 1 =	0 x 2 =
7 x 4 =	10 x 0 =	6 x 10 =
3 x 5 =	6 x 4 =	4 x 10 =
4 x 2 =	5 x 4 =	0 x 5 =

Tafelvierkanten

Reken de tafels uit. Schrijf de uitkomsten in de tafelvierkanten.

x	0	1	2	3
4				
5				
6				
7				

x	2	4	5	10
1				
2				
3				
4				

x	2	3	4	5
8				
9				
10				
0				

x	1	2	4	10
5				
10				
4				
8				